



## Programme de formation

### **Risques routiers et préparation préalable au cursus d'apprentissage du code de la route**

#### **Première demi-journée**

##### **✚ Atelier Start & Go (durée : 1h45)**

- La partie de jeu (environ 1 h 15)
- Le retour d'expérience pédagogique (30 mn) sur les erreurs et incompréhensions relevées durant la partie

*Pause de 10 – 15 mn*

##### **✚ Atelier Signalisation routière (durée : 2 h00)**

- Comprendre les différents types de signalisation
- Les panneaux (principes, formes, couleurs, ...)
- Exercice en groupe sur les panneaux (via accès internet)
- Notions de bases (interdiction, obligations, dangers, priorités, ...)
- La signalisation provisoire et la signalisation dynamique

#### **Deuxième demi-journée**

##### **✚ Atelier Start & Go (durée : 1h45)**

- La partie de jeu (environ 1 h 15)
- Le retour d'expérience pédagogique (30 mn) sur les erreurs et incompréhensions relevées durant la partie

*Pause de 10 – 15 mn*

##### **✚ Atelier Réactionmètre**

- Mise en situation de chaque participant avec le simulateur réactionmètre (dispositif qui mesure le temps de réaction en situation de conduite avec ce dispositif de simulation)
- Plusieurs essais montrent que :
  - . le temps de réaction n'est pas identique entre les personnes
  - . le temps s'améliore lorsque l'attention est soutenue
  - . les distracteurs perturbent l'attention et donc le temps de réaction
  - . Illustration via le dispositif des temps de réaction, de freinage et d'arrêt total ainsi que des distances parcourues
- Comprendre les distances de sécurité à partir des exercices et information que l'on vient de déterminer durant les tests de simulation

### **Troisième demi-journée**

#### **Atelier Start & Go (durée : 1h10)**

- La partie de jeu d'1h (les joueurs s'améliorent et la partie est plus rapide et agréable)
- Le retour d'expérience pédagogique (10 mn) sur les erreurs et incompréhensions relevées durant la partie

*Pause de 10 mn*

#### **Atelier Véhicule et déplacement (durée : 1h 15)**

Le véhicule, la sécurité passive et active.

- Des vérifications préalables du véhicule avant de l'utiliser
- Comprendre l'intérêt d'une conduite écoresponsables (les bases de l'écoconduite)
- Ce qu'il faut faire (et ce qu'il vaut mieux faire) à l'arrêt, avant de prendre la route

*Pause de 10 mn*

#### **Atelier Addiction – fatigue – vigilance (durée : 1h15)**

Cet atelier utilise un tapis, des cônes et des masques qui vont permettre de simuler différentes situations

- Etat du conducteur sous l'emprise d'alcool (deux types de masques correspondant à des niveaux d'alcoolémie différents)
- Etat du conducteur sous l'emprise de stupéfiant (simulation cannabis)
- Etat du conducteur sous différents niveaux de fatigues
- Comprendre les effets que cela induit sur le conducteur et la conduite
- Discussion sur les médicaments (Marquage sur les emballages) ... via une vidéo
- Discussion sur les cycles d'éveil et d'endormissement – phénomène de somnolence et de perte d'attention.
- Des solutions existent.